



Προγραμματίζοντας τον Robo-CUP



Περιγραφή του project Προγραμματίζοντας τον Robo-ΚΥΠ

• Σκοπός

Να γνωρίσουν οι μαθητές/τριες την ιστορία, τον πολιτισμό και τη γεωγραφία της Κύπρου μέσα από τη συνεργατική δημιουργία παιχνιδιού προγραμματισμού ρομποτικής

• Μεθοδολογία

Μέθοδος project

Ομαδοσυνεργατική μέθοδος

STEM

• Χρονοδιάγραμμα

Νοέμβριος 2023 : Σύλληψη ιδέας από το 20^ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών

Νοέμβριος 2023: Πρόταση συνεργασίας στο ΚΣΤ' Δημοτικό Σχολείο Λεμεσού Παναγίας Τριχερούσας

Δεκέμβριος 2023: Επιλογή και συγκέντρωση πληροφοριών και αντίστοιχων εικόνων από το ΚΣΤ' Δημοτικό Σχολείο Λεμεσού Παναγίας Τριχερούσας και αποστολή τους σε αρχείο στο 20^ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών

Δεκέμβριος 2024: Τηλεδιάσκεψη των 2 σχολείων, συζήτηση για την πορεία των εργασιών, επιλογή του ονόματος του παιχνιδιού

Ιανουάριος 2024: Επιλογή πληροφοριών και αντίστοιχων εικόνων από τους Έλληνες μαθητές και μαθήτριες για χρήση τους στη δημιουργία του παιχνιδιού προγραμματισμού ROBO-ΚΥΠ

Ιανουάριος 2024: Δημιουργία ταμπλό παιχνιδιού σε χαρτί

Ιανουάριος 2024: Δημιουργία ηλεκτρονικού ταμπλό για εκτύπωση σε ανθεκτικό υλικό

Φεβρουάριος 2024: Δοκιμές με τις ΣΤ' τάξεις των δύο σχολείων

Φεβρουάριος 2024: Βιντεοσκόπηση της διαδικασίας παιχνιδιού και δημιουργία του φυλλαδίου του παιχνιδιού

Δράσεις

- Τηλεδιάσκεψη των 2 σχολείων, συζήτηση για την πορεία των εργασιών, επιλογή του ονόματος του παιχνιδιού
- Παιχνίδι σε ομάδες με τους μαθητές και τις μαθήτριες των Δ' Ε' & ΣΤ' τάξεων

Διάχυση στο Σχολείο

- Παιχνίδι σε ομάδες με τους μαθητές και τις μαθήτριες των Δ' Ε' & ΣΤ' τάξεων

Υπεύθυνοι εκπαιδευτικοί

20^ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών

- Αλεξανδρίδου Αναστασία, Εκπαιδευτικός Αγγλικής Γλώσσας του 20ου Δημοτικού Σχολείου Σερρών
- Τζίντζιου Βασιλική, Εκπαιδευτικός Γαλλικής Γλώσσας του 20ου Δημοτικού Σχολείου Σερρών

ΚΣτ' Δημοτικό Σχολείο Λεμεσού Παναγίας

Τριχερούσας

- Γεωργία Δημητρίου, υπεύθυνη εκπαιδευτικός της Στ' 1

Λίγα λόγια για το παιχνίδι...

Αυτό το παιχνίδι προγραμματισμού δημιουργήθηκε με τη μέθοδο project ομαδοσυνεργατικά από το 2ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών σε συνεργασία με το ΚΣτ' Δημοτικό Σχολείο Λεμεσού της Κύπρου (Παναγία Τριχερούσα)

Το όνομα του Παιχνιδιού ROBO-KYΠ

είναι ένας συνδυασμός των αρχικών γραμμάτων των λέξεων Robocorp και Κύπρος, που τονίζει την γνωριμία της Κύπρου μέσω ρομποτικής!

Σκοπός του Παιχνιδιού

Να γνωρίσουν οι Έλληνες μαθητές τα σημαντικά σημεία της Κύπρου και να μάθουν κάποιες βασικές πληροφορίες για αυτά.



Περιεχόμενα

1 ταμπλό



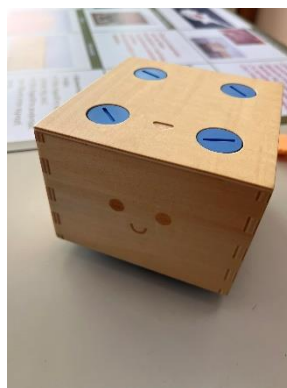
χρωματιστοί δείκτες



1 ηλεκτρονική βάση



ρομποτάκι



Κανόνες του Παιχνιδιού

Το παιχνίδι παίζεται από 2 ομάδες παικτών.

Οι ομάδες επιλέγουν ένα όνομα της αρεσκείας τους.

Ο αρχηγός της ομάδας Α θέτει τη δοκιμασία στον 1^ο παίκτη της ομάδας Β :

Τοποθετεί το ρομποτάκι στο ταμπλό σε ένα τετράγωνο με πληροφορία ή με εικόνα της επιλογής του.

Αρχικά, ο παίκτης πρέπει σε συνεργασία με την ομάδα του να βρει την κατάλληλη διαδρομή που να οδηγεί στη σωστή εικόνα ή πληροφορία αντίστοιχα.

Στη συνέχεια, επιλέγει και τοποθετεί τους κατάλληλους δείκτες πάνω στην ηλεκτρονική βάση, που συγχρονίζεται με το ρομποτάκι και δίνει εντολή εκκίνησης με το πάτημα του μπλε κουμπιού.

Ο πράσινος δείκτης οδηγεί το ρομποτάκι ευθεία.

Ο κόκκινος δείκτης οδηγεί το ρομποτάκι δεξιά.

Ο κίτρινος δείκτης οδηγεί το ρομποτάκι αριστερά.

Ο μπλε δείκτης χρησιμοποιείται για να επαναληφθεί μία ακολουθία κινήσεων, η οποία προγραμματίζεται στην ειδική θέση στα δεξιά της ηλεκτρονικής βάσης.

Τέλος, ο αρχηγός της ομάδας Β θέτει τη δοκιμασία στον 1^ο παίκτη της ομάδας Α και το παιχνίδι συνεχίζεται με τον ίδιο τρόπο.

Οι συμμετέχοντες μέσα από το παιχνίδι μαθαίνουν πληροφορίες για σημαντικά αξιοθέατα της Κύπρου και έτσι ενδυναμώνεται η σύνδεση μεταξύ των 2 χωρών και των 2 σχολείων μας.

Περιεχόμενα για το ΚΣΤ' Δημοτικό Σχολείο Λεμεσού Παναγίας Τριχερούσας



ρομποτάκια



τηλεχειριστήριο



ταμπλό

20^ο Δημοτικό Σχολείο
Σερρών

Όνοματεπώνυμα μαθητών ΣΤ1 Τάξης

ΑΛΕΞΙΑΔΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ

ΑΡΓΥΡΟΥΔΗΣ ΜΑΞΙΜΟΣ

ΒΑΒΑΛΙΔΗΣ ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ

ΒΕΛΙΓΡΑΤΗ ΙΦΙΓΕΝΕΙΑ

ΓΑΚΟΥ ΦΩΤΕΙΝΗ

ΔΕΜΟΝΑΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ

ΔΕΡΜΕΝΤΖΙΔΗΣ ΙΩΑΝΝΗΣ

ΖΑΜΠΟΥΝΗ ΑΓΓΕΛΙΚΗ

ΚΑΖΑΚΗ ΝΙΚΟΛΙΝΑ

ΚΟΥΡΤΗΣ ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ

ΜΙΣΣΑ ΕΛΕΝΗ

ΜΟΝΑΣΤΗΡΙΩΤΗΣ ΕΛΕΥΘΕΡΙΟΣ

ΠΥΡΖΑΣ ΔΗΜΗΤΡΗΣ

ΤΣΙΝΑΡΗ ΑΝΝΑ

ΧΑΤΖΗΠΑΝΤΑΖΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ:

ΣΤΕΡΓΙΟΥ ΦΩΤΙΟΣ

Όνοματεπώνυμα μαθητών ΣΤ2 Τάξης

ΚΑΛΛΙΠΟΣΗΣ ΙΑΣΩΝ

ΚΑΠΗ ΑΝΝΑ

ΜΠΟΥΡΒΑΝΗΣ ΠΑΝΤΕΛΕΗΜΩΝ

ΠΑΛΤΣΙΟΣ ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ

ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ ΧΡΗΣΤΟΣ

ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΥ ΜΑΡΙΑ

ΠΑΣΧΑΛΙΔΟΥ ΕΛΕΝΗ

ΣΑΜΟΛΑΔΑ ΧΡΥΣΑ

ΣΤΕΦΑΝΙΔΟΥ ΚΡΥΣΤΑΛΛΙΑ

ΤΑΠΑΣΚΟΣ ΜΑΡΙΟΣ

ΤΑΡΑΤΟΡΗ ΣΟΦΙΑ

ΤΣΟΧΑΤΖΙΔΗΣ ΝΙΚΟΛΑΟΣ

ΧΑΤΖΗΑΡΑΠΙΔΗΣ ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ-

ΠΑΪΣΙΟΣ ΧΑΤΖΗΑΡΑΠΙΔΗΣ ΘΩΜΑΣ

ΧΑΤΖΗΠΑΝΤΕΛΗ ΜΑΡΙΑ-ΧΡΙΣΤΙΝΑ

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ:

ΣΤΑΜΑΤΟΠΟΥΛΟΥ ΕΙΡΗΝΗ

ΚΣτ' Δημοτικό Σχολείο
Λεμεσού Παναγίας
Τριχερούσας

Όνοματεπώνυμα μαθητών ΣΤ1 Τάξης

ΑΓΑΠΗΤΟΣ ΘΩΜΑΣ

ΔΗΜΟΣΘΕΝΟΥΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ

ΔΗΜΟΥ ΛΟΥΚΑΣ

ΚΥΡΙΑΚΙΔΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ

ΛΟΪΖΟΥ ΜΑΡΙΟΣ

ΜΙΧΑΗΛΙΔΗΣ ΈΚΤΩΡΑΣ

ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΥΣ ΙΩΑΝΝΗΣ

ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΥΣ ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ

ΧΡΙΣΤΟΔΟΥΛΟΥ ΜΑΡΚΟΣ

ΧΡΙΣΤΟΔΟΥΛΟΥ ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ

AL MOHAMMAD OMAR

ΑΒΡΑΑΜ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΑ

ΚΡΙΤΩΝΟΣ ΧΑΡΑ

ΜΑΡΚΟΥ ΜΑΡΙΑΝΝΑ

ΝΕΜΙΤΣΑΣ ΑΝΤΩΝΙΑ

ΝΕΟΦΥΤΟΥ ΔΗΜΗΤΡΑ

ΠΑΚΡΑΖ ΒΙΓΙΑΝ

ΧΡΙΣΤΟΦΙΔΟΥ ΝΙΚΟΛ

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ:

ΓΕΩΡΓΙΑ ΔΗΜΗΤΡΙΟΥ