

Παραδοσιακά παιχνίδια του Πάσχα

Αγαπητά μας Παιδιά,

Ξέρετε ότι την Κυριακή του Πάσχα, το απόγευμα και κυρίως τη Δευτέρα του Πάσχα, στην Κύπρο γίνονταν από τα πολύ παλιά χρόνια παραδοσιακά παιχνίδια στις πλατείες των χωριών! Ψάξαμε στο διαδίκτυο, και βρήκαμε την περιγραφή των παιχνιδιών αυτών.

Δείτε μερικά από τα Παραδοσιακά παιχνίδια του Πάσχα, και προσπαθήστε να παίξετε κάποια από αυτά με την οικογένειά σας!!! Καλή διασκέδαση!

Σημαντικό: Να θυμάστε ότι για την ασφάλειά σας, όταν παίζετε, είναι καλό, πάντα να σας επιβλέπει ένας ενήλικας!!!

Πηγή για τα πιο κάτω παιχνίδια η ιστοσελίδα της Κυπριακής Εθνικής Επιτροπής UNESCO. (Σε μερικές από τις περιγραφές, διαμορφώθηκε λίγο η γλώσσα για να είναι πιο προσιτή σε παιδιά σχολικής ηλικίας). Πηγή: http://www.unesco.org.cy/Programmes-Paschalina_Paradosiaka_Paichnidia,GR-PROGRAMMES-04-02-03-20,GR

Παιχνίδι 1:

Σιύλλος τζιαι κόκκαλο: Οι παίκτες χωρίζονταν σε δύο ομάδες με ίσο αριθμό παιχτών, και οι παίχτες της κάθε ομάδας στέκονται ο ένας δίπλα στον άλλο σχηματίζοντας μια γραμμή. Οι δύο γραμμές (ομάδες) είναι παράλληλες και απέχουν τουλάχιστον 10 μέτρα μεταξύ τους. Ένας άλλος παίκτης κρατά το κουρουπάτσι (το κόκκαλο-μαντήλι) στην μέση του χώρου που είχε αποφασισθεί ότι θα γίνει το παιχνίδι (ίση απόσταση από την κάθε ομάδα). Αυτός που κρατά το μαντήλι δεν μετακινείται και φωνάζει ένα αριθμό. Στις δύο ομάδες ο κάθε παίχτης έχει τον αριθμό του. Ο σκοπός του κάθε παίχτη είναι, όταν

ακούσει τον αριθμό του, να τρέξει για να πάρει το μαντήλι και να επιστρέψει πίσω από την γραμμή της ομάδας του, πριν προλάβει ο αντίπαλος του να το πάρει ή να τον αγγίξει, καθώς τρέχει με το κουρουπάτσι. Όποιος καταφέρει να πιάσει το μαντήλι κερδίζει βαθμό για την ομάδα του.

Παιχνίδι 2:

Μαντήλι: Όλοι οι παίκτες σχημάτιζαν ένα κύκλο και επιλεγόταν ένας, ο οποίος έμενε έξω από τον κύκλο. Αυτός έτρεχε γύρω από τους άλλους κρατώντας ένα μαντήλι. Όταν έδινε το μαντήλι σε κάποιον, έπαιρνε την θέση του και ο νέος παίκτης κρατούσε το μαντήλι και έπρεπε να αρχίσει να κτύπα τον διπλανό του και να τρέχουν γύρω από τον κύκλο.

Παιχνίδι 3:

(Οι) Σακκουλοδρομίες: Ο κάθε παίκτης παίρνει μια σακούλα και βάζει μέσα τα πόδια του. Κρατά τη σακούλα στο πάνω μέρος της και στέκεται μπροστά στη γραμμή αφετηρίας. Σκοπός είναι να φτάσεις πρώτος στη γραμμή τερματισμού περνώντας μέσα στη σακούλα... Όταν δοθεί το σύνθημα, συνήθως με ένα σφύριγμα, αρχίζουν όλοι οι παίκτες να περνάνε προς το τέρμα. Οι πρώτοι τρεις συνήθως διαγωνίζονται ξανά για να βγουν οι τρεις καλύτεροι από όλες τις διαδρομές. Το παιχνίδι αυτό μπορεί να διεξαχθεί με τουλάχιστον δυο παίκτες.

Παιχνίδι 4:

(Η) Συτζιά: Έδεναν ένα σχοινί στον κορμό ενός δέντρου με το ελεύθερο τμήμα του να έχει μήκος 1,5-2 μέτρα. Ένα από τα παιδιά, κρατώντας, την άκρη του σχοινιού προσπαθούσε να ακουμπήσει κάποιο από τα υπόλοιπα. Οι υπόλοιποι παίκτες προσπαθούσαν να ακουμπήσουν στην πλάτη το παιδί που τα «κυνηγούσε», πριν

προλάβει εκείνο να τα ακουμπήσει. Έτσι συνεχιζόταν το παιχνίδι έως ότου το πρώτο παιδί (κυνηγός) να καταφέρει να ακουμπήσει κάποιον από την παρέα, οπότε αυτό θα έπαιρνε ύστερα τη θέση του και θα κυνηγούσε τα υπόλοιπα παιδιά.

Παιχνίδι 5:

(Το) Σχοινί: Το παιχνίδι παίζεται με δύο ομάδες. Το σχοινί σημαδεύεται στη μέση και η κάθε ομάδα παίρνει μία άκρη του σχοινού. Με το σύνθημα έναρξης του παιχνιδιού η κάθε ομάδα προσπαθεί να τραβήξει προς το μέρος της την άλλη ομάδα. Νικήτρια είναι η ομάδα που θα τραβήξει την άλλη ομάδα προς το μέρος της πέρα από ένα καθορισμένο σημείο.

Παιχνίδι 6:

Λιγκρί: ένα λεπτό κομμάτι ξύλου (μήκους περίπου 30 εκατοστών και διαμέτρου 2-3 εκατοστών) τοποθετείται στο έδαφος, ο διαγωνιζόμενος κρατώντας ένα δεύτερο κομμάτι ξύλου (ιδίων διαστάσεων), προσπαθεί να σηκώσει αυτό που βρίσκεται στη γη και να το χτυπήσει στον αέρα. Νικητής είναι αυτός που θα πετάξει πιο μακριά το ξύλο.

Πηγή για το παιχνίδι 6: <https://www.sigmalive.com/news/local/118830/paradosiaka-paixnidia-tin-imer-tis-lampris>

Καλή διασκέδαση!!! Με ασφάλεια, υπευθυνότητα και σεβασμό!!!