

The image shows a worksheet with a decorative, hand-drawn border. At the top center, the title '3,2,1 ξεκινάμε' is written in a large, pink, stylized font. To the right of the title is a cartoon illustration of two children, a boy and a girl, sitting on the floor and playing with colorful blocks. Below the title and illustration is a table with four columns and seven rows. The columns are labeled 'ρήματα' (verbs), 'ουσιαστικά' (nouns), 'επίθετα' (adjectives), and 'βαθμοί' (degrees). The table is currently empty, with only the header row containing text. The rest of the table is blank, providing space for students to write their answers.

[illegible]

# 3,2,1 ξεκινάμε



Πρόκειται για το πολύ γνωστό και αγαπημένο παιχνίδι των παιδικών μας χρόνων. Το παιχνίδι που όταν βαριόμασταν μικρά, οι γονείς μας, μάς έβαζαν να παίξουμε, και μας κρατούσε συντροφιά ατελείωτες ώρες. Ένα παιχνίδι γεμάτο αναμνήσεις και αθωότητα. Ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι για να εμπλουτίσουν τα παιδιά το λεξιλόγιό τους και να εξοικειωθούν με την ορθογραφία αλλά και με τα μέρη του λόγου. Αυτή τη φορά θα ψάχνουμε Ρήματα-Ουσιαστικά-Επίθετα. Ένα παιχνίδι κατάλληλο για τα παιδιά όλων των ηλικιών!!!

Αρχικά ένας παίχτης ξεκινάει να λέει από μέσα του την αλφαβήτα λέγοντας φωναχτά μόνο το πρώτο γράμμα, το «Άλφα». Ο διπλάνός παίχτης καλείται να τον διακόψει όποτε θέλει λέγοντας δυνατά τη λέξη «ΣΤΟΠ». Τότε ο πρώτος παίχτης ανακοινώνει σε ποιο γράμμα της αλφαβήτας τυχαία τον διέκοψε. Το παιχνίδι ξεκινά με το γράμμα στο οποίο τον σταμάτησε.

Τώρα τα παιδιά θα πρέπει όσο πιο γρήγορα γίνεται να γράψουν σε κάθε κατηγορία μία λέξη που θα ξεκινάει από το γράμμα που επιλέγηκε. Π.χ. αν βγει/επιλεγεί τυχαία το γράμμα «Β» τότε θα πρέπει κάθε παιδί να βρει ένα ρήμα από «Β» (Βρίσκω), ένα επίθετο από «Β» (Βασιλικός), ένα ουσιαστικό από «Β» (Βέλος)

Ο παίχτης που θα συμπληρώσει πρώτος όλες τις κατηγορίες με μία λέξη, φωνάζει «ΣΤΟΠ». Τότε οι υπόλοιποι παίχτες σταματούν να συμπληρώνουν. Τώρα ξεκινούν με τη σειρά τα παιδιά να λένε τι έχουν γράψει στην πρώτη κατηγορία υπολογίζοντας και την βαθμολογία τους ως εξής:

**20 βαθμούς** παίρνει ο παίχτης που είναι ο μοναδικός που έχει βρει λέξη σε συγκεκριμένη κατηγορία,  
**10 βαθμούς** αν η λέξη του είναι διαφορετική από των υπολοίπων αλλά έχουν βρει λέξη όλοι οι παίχτες, και  
**5** αν έχει βρει την ίδια λέξη έστω και με έναν από τους συμπαίκτες του.  
Αν κάποιος δεν έχει βρει λέξη, παίρνει 0.

Προφανώς, όλα αυτά ισχύουν μόνο για έγκυρες λέξεις, γι' αυτό καλό είναι να υπάρχει κι ένα λεξικό ώστε να ελέγχεται η ορθότητα των λέξεων σε περίπτωση που υπάρχουν διαφωνίες και ενστάσεις.

Αφού τελειώσουν με την πρώτη κατηγορία, συνεχίζουν με τη δεύτερη κοκ. Όταν τελειώσουν με όλες τις κατηγορίες, αθροίζει ο καθένας τους βαθμούς που πήρε σε κάθε κατηγορία και βγάζει το σκορ για το γράμμα, το οποίο σκορ γράφει στη στήλη «Βαθμολογία».